# BÀI THỰC HÀNH TUẦN 5

# LỚP, ĐỐI TƯỢNG VÀ TÍNH ĐÓNG GÓI TRONG JAVA

## Mục Tiêu

* + Hiểu về khái niệm lớp, đối tượng trong lập trình hướng đối tượng (OOP);
  + Thành thạo cách khai báo lớp, tạo đối tượng, sử dụng các thành phần của lớp (thuộc tính, phương thức);
  + Hiểu tính đóng gói giúp bảo vệ dữ liệu và cải thiện tính bảo mật của chương trình;
  + Xây dựng các lớp đơn giản và phức tạp để giải quyết các bài toán lập trình;
  + Hình thành tư duy hướng đối tượng khi phân tích và giải quyết bài toán;
  + Rèn luyện tư duy logic và khả năng giải quyết vấn đề;
  + Hình thành thói quen viết code rõ ràng, hiệu quả.

## Yêu cầu thực hành:

Xây dựng chương trình quản lý sách trong thư viện

**Yêu cầu 1:** Tạo một lớp có tên là Sach (Book) để biểu diễn thông tin về một cuốn sách.

Lớp Sach cần có các thuộc tính (attributes) sau:

maSach (book ID): String

tieuDe (title): String

tacGia (author): String

namXuatBan (publication year): int

soLuong (quantity): int

**Yêu cầu 2:** Tạo một phương thức hienThiThongTin() (displayInfo) trong lớp Sach để in ra tất cả thông tin chi tiết của một cuốn sách ra màn hình.

**Yêu cầu 3:** Xây dựng lớp Test để tạo đối tượng từ lớp Sach.

**Yêu cầu 4:** Tạo các constructor để khởi tạo các đối tượng Sach.

**Yêu cầu 5:** Hoàn thiện phần code sao cho thể hiện tính đóng gói trong java.